Extractos de la obra de Arthur Bloch: “La ley de Murphy del 2000”.

Informática:

Ley de Crayne:

Todos los ordenadores esperan a la misma velocidad.

Regla de Robbins:

Una de las razones de que los ordenadores hagan más cantidad de trabajo que las personas es que nunca tienen que contestar al teléfono.

Ley de Belinda:

La probabilidad de que un ordenador se estropee es directamente proporcional a la importancia del documento en el que usted trabaja.

Ley de Pickering sobre la pérdida de datos:

La probabilidad de que un disco duro se rompa aumenta en relación directa con la cantidad de tiempo que ha pasado desde la última vez que se hizo copia de seguridad.

Murphyología:

Ley de Murphy:

Si algo puede salir mal, saldrá mal.

Ley de Patry:

Si usted sabe que algo puede ir mal y toma las adecuadas precauciones entonces será otra cosa la que vaya mal.

Regla de McNulty:

Lo primero es lo primero, pero no necesariamente en ese orden.